

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Technologie i usługi internetowe		Kod 1011102311011165283
Kierunek studiów Inżynieria zarządzania - studia stacjonarne II	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) (brak)	Rok / Semestr 1 / 1
Ścieżka obieralności/specjalność Systemy pro jakościowe i ergonomia	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obieralny
Stopień studiów: II stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) stacjonarna	
Godziny Wykłady: 15 Ćwiczenia: 15 Laboratoria: - Projekty/seminaria: -		Liczba punktów 2
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) (brak)		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) (brak)
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne		Podział ECTS (liczba i %) 2 100%
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
-dr Ryszard Danecki, email: Ryszard.Danecki@put.poznan.pl tel. (61) 665-3388 Wydział Inżynierii Zarządzania Strzelecka 11, 60-965 Poznań		dr inż. Zbigniew Włodarczak email: Zbigniew.Wlodarczak@put.poznan.pl tel. (61) 665-3387 Wydział Inżynierii Zarządzania Strzelecka 11, 60-965 Poznań
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	Wiedza z przedmiotów informatycznych studiów Zarządzania I stopnia
2	Umiejętności:	Umiejętności nabyte podczas nauki przedmiotów informatycznych studiów Zarządzania I stopnia
3	Kompetencje społeczne	Świadomość konieczności ciągłego aktualizowania i poszerzania swojej wiedzy i umiejętności
Cel przedmiotu:		
-W związku z obieralnością zajęć informatycznych na I stopniu studiów przedmiot prowadzony jest z uwzględnieniem różnic w przygotowaniu wstępnym słuchaczy. W każdym przypadku studenci powinni uzyskać rozumienie sposobu funkcjonowania Internetu i współczesnej koncepcji usług sieciowych w stopniu pozwalającym na świadomy wybór i użytkowanie dostępnych technologii. W zależności od konkretnego planu studiów może to być bardzo dobry wstęp lub pogłębienie dla takich przedmiotów jak projektowanie stron WWW lub aplikacji internetowych.		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		
1. Zna w sposób pogłębiony metody i narzędzia modelowania procesów informacyjnych - [K2A_W08] 2. Zna metody i narzędzia modelowania procesów decyzyjnych - [K2A_W09] 3. Zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego oraz konieczność zarządzania zasobami własności intelektualnej - [K2A_W17]		
Umiejętności:		
1. Posiada umiejętność wykorzystania zdobytej wiedzy w różnych zakresach i formach, rozszerzoną o krytyczną analizę skuteczności i przydatności stosowanej wiedzy - [K2A_U06]		
Kompetencje społeczne:		
1. Potrafi wносить wkład merytoryczny w przygotowanie projektów społecznych i zarządzać przedsięwzięciami wynikającymi z tych projektów - [K2A_K05] 2. Ma świadomość interdyscyplinarności wiedzy i umiejętności potrzebnych do rozwiązywania złożonych problemów organizacji i konieczności tworzenia zespołów interdyscyplinarnych - [K2A_K06]		
Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia		

<p>Ocena formująca:</p> <p>a) w zakresie ćwiczeń: na podstawie oceny bieżącego postępu realizacji zadań</p> <p>b) w zakresie wykładów: na podstawie odpowiedzi na pytania dotyczące materiału omówionego na poprzednich wykładach,</p> <p>Ocena podsumowująca:</p> <p>a) w zakresie ćwiczeń na podstawie: (1) publicznej prezentacji na wskazany przez prowadzącego temat (2) ocena zadań projektowych</p> <p>b) w zakresie wykładów: kolokwium</p>		
Treści programowe		
<p>-Wykład: Internetworking: zasady budowania jednorodnej sieci komputerowej z wielu różnych sieci składowych. Stos TCP/IP podstawy klasycznego Internetu, kluczowe protokoły w poszczególnych warstwach. Zasady adresowania i znajdowania zasobów. Technologie stron WWW od statycznych, poprzez dynamiczny HTML z różnymi językami skryptowymi do HTML5. Aplikacje wielowarstwowe. Rola XML i XSLT w elektronicznej wymianie dokumentów. Pojęcie usługi sieciowej i związane z nim protokoły. Kryptograficzne podstawy bezpieczeństwa w sieciach.</p> <p>-Laboratoria: Projekt prostej aplikacji trójwarstwowej na bazie przykładów formularzy w HTML i współpracujących z nimi skryptów po stronie przeglądarki i serwera. Dobór przykładów i języków zależy od przedmiotów informatycznych które studenci zaliczyli wcześniej lub realizują równolegle. Przy minimalnym poziomie poznajemy skrypty PHP zapisujące dane do plików tekstowych lub bazy MySQL, zasady walidacji danych i tworzenie prostych raportów.</p>		
Literatura podstawowa:		
<p>1. James F. Kurose, Keith W. Ross Computer Networking: A Top-Down Approach, Fifth Edition Pearson Education Inc., Prentice Hall 2010</p> <p>2. Eric A. Meyer Meyer on CSS. Mastering the language of Web Design Pearson Education Inc., New Riders Publishing 2003</p> <p>3. Luke Welling, Laura Thomson PHP and MySQL. Web Development Sams Corporation 2002</p>		
Literatura uzupełniająca:		
<p>1. Web pages with Internet standards and programming languages documentation</p>		
Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta		
Czynność		Czas (godz.)
1. Uczestnictwo w zajęciach		30
2. Przygotowanie do zajęć		10
3. Konsultacje		10
4. Przygotowanie do zaliczenia		6
5. Zaliczenie		4
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	1
Zajęcia o charakterze praktycznym	15	1